

34. Saarloumlauf

der LSG Saarlouis

am Sonntag , dem 29. September 2013

5-km-Lauf - Start 9.30 Uhr
10-km-Lauf - Start 10.30 Uhr

bei der Sporthalle „Am Stadtgarten“, St. Nazairer Allee



LeichtathletikStartGemeinschaft Saarlouis

34. Saaraltarmlauf der LSG Saarlouis

Volks- und Straßenlauf

am Sonntag, dem 29. September 2013 in Saarlouis

- Zentrum** Sporthalle „Am Stadtgarten“, in der St. Nazairer Allee (Nähe Campingplatz)
- Strecken** 5 km, DLV-vermessen, eine Runde um den Saaraltarm, um **9.30 Uhr**, und 10 km, DLV-vermessen, zwei Runden um den Saaraltarm, um **10.30 Uhr**, weitgehend eben, ohne nennenswerte Steigungen, kein Kfz- Verkehr.
- Klassen** Altersklassen nach DLV ab Schüler/Schülerinnen C (M/W 10) bis M/W 80, M/W 10 bis M/W 15 nur 5 km; ab M/W 30 „Fünfer- Wertung“. Mannschaftswertung gemäß SLB (nur bei einheitlicher offizieller Vereinsangabe).
- Duschen** Sporthalle „Am Stadtgarten“
- Meldungen** Dazu geben Sie folgende Angaben:
Laufstrecke (5 oder 10 km), Name, Vorname, Geburtsjahr,
offizieller Leichtathletik-Verein oder Wohnort -
keine Gauditruppe! - keine Firma!
per Post an: Volker Vollrath, Max- Planck- Str. 11, 66740 Saarlouis oder
per Telefon an 06831-82723 oder
per Fax an 06831-82723 oder
per E-Mail an info@lsg-saarlouis.de
Online-Meldung unter www.meisterchip.de
- Risiko** Jeder läuft auf eigenes Risiko. Versicherung und Gesundheitszeugnis sind Sache der Teilnehmer.
- Startgeld** Die für Sie unverbindliche Voranmeldung bis Freitag, 27. September, kostet € 4,00.
Danach eingehende und am Sonntag bis 9.00 Uhr getätigte Meldungen kosten € 5,00.
Zahlung des Startgeldes erst bei Abholung der Startnummer am Sonntag ab 7.30 Uhr in der Sporthalle „Am Stadtgarten“.
Voranmeldungen ersparen Ihnen und uns unnötigen Stress.
- Urkunden** Jeder Teilnehmer erhält auf Wunsch eine Urkunde.
Wer seine Urkunde erhalten möchte, meldet sich bitte nach dem Zieldurchlauf am entsprechenden Schalter.
- Ergebnisse** Die Ergebnisliste kann nach der Auswertung erworben werden oder im Internet unter www.lsg-saarlouis.de abgerufen werden.